

# Kartentricks

## - Magic Workshop -

Alle hier beschriebenen Tricks funktionieren mit einem gewöhnlichen Kartenspiel und sind ohne viel Fingerfertigkeit erlernbar. Um die Vorführung und eine visuelle Erklärung der hier beschriebenen Kunststücke zu sehen, können Sie unter folgendem Link sich das Video anschauen:  
<https://timo-brecht.de/magic-workshop-hermes/>

### Finde Die Karte

#### Effekt:

Eine frei gewählte Karte eines Zuschauers wird vom Zauberer gefunden, ohne die Karte zu sehen, bevor sie umgedreht wird.

#### Erklärung:

1. Lassen Sie einen Zuschauer die Karten mischen und bitten ihn danach eine davon auszuwählen.
2. Lassen Sie dich das Kartendeck zurückzugeben, und drehen Sie sich um, damit Sie die gewählte Karte nicht sehen. Sagen Sie den Zuschauern, dass sie sich die gewählte Karte merken sollen.
3. Betrachten Sie, während Sie sich umgedreht haben, die unterste Karte des Stapels an und merken Sie sich diese. Dies ist die "Schlüsselkarte". Drehen Sie sich zurück und lassen Sie die gewählte Karte oben auf den Stapel legen.
4. Bitten Sie einen Zuschauer das Kartendeck abzuheben, so dass die gewählte Karte jetzt in der Mitte liegt. Ihre Schlüsselkarte liegt jetzt direkt auf der vom Zuschauer gewählten Karte.  
TIPP: Der/Die Zuschauer können das Kartenspiel so oft abheben wie sie wollen, jedoch nicht mischen, da sonst die Schlüsselkarte den Platz direkt auf der vom Zuschauer gewählten Karte verlieren könnte.
5. Wenn die Zuschauer fertig sind mit abheben und sicher sind, dass Sie nicht mehr wissen können wo sich die Karte im Spiel befindet, legen Sie jede Karte nacheinander von der Rückseite des Decks gedreht, also bildoben, auf den Tisch. Stoppen Sie, wenn Sie die Schlüsselkarte erreichen, und wetten Sie, dass die nächste Karte, die Sie umdrehen, die vom Zuschauer zuvor gewählte ist.



TIMO BRECHT  
ZAUBERKÜNSTLER

## Die Umgedrehte Karte

### Effekt:

Die ausgewählte Karte eines Zuschauers wird auf magische Weise im Stapel umgedreht.

### Erklärung:

1. Drehen Sie bevor Sie beginnen, heimlich die unterste Karte ihres Decks um, sodass diese die einzige Karte ist, welche mit der Bildseite nach oben zeigt.
2. Breiten Sie das Deck aus und erlauben Sie dem Zuschauer, eine Karte auszuwählen (achten Sie darauf, dass die unterste Karte nicht offengelegt wird und von den Zuschauern gesehen wird). Sagen Sie den Zuschauern, dass sie sich die Karte anschauen und merken sollen, jedoch ohne dass Sie die Karte sehen können, Sie können sich dafür auch umdrehen.
3. Während Sie dies tun, drehen Sie das gesamte Kartenspiel beiläufig in Ihren Händen um. Dadurch liegt nun das gesamte Deck, bis auf die oberste Karte, mit der Bildseite nach oben.
4. Halten Sie das Deck gut fest, um zu vermeiden, dass die Karten verrutschen, und lassen Sie die vom Zuschauer gewählte Karte zurück in die Mitte des Decks stecken.
5. Nehmen Sie die Karten hinter Ihren Rücken und behaupten Sie, dass Sie die Karte ohne hinzusehen finden werden. Drehen Sie heimlich die oberste Karte um, sodass sie wieder in die selbe Richtung wie alle anderen zeigt.
6. Bringen Sie das Kartenspiel zurück vor Ihren Körper und fächern Sie es auf, bis Sie auf die einzige umgedrehte Karte stoßen. Ziehen Sie die Karte heraus und zeigen Sie, dass es die vom Zuschauer vorher gewählte und in das Spiel zurückgeschobene Karte ist



TIMO BRECHT  
ZAUBERKÜNSTLER

## Ein Zufall?

### Effekt:

Der Zauberer entfernt zwei „Vorhersagekarten“ aus dem Kartenspiel und legt sie auf den Tisch. Ein Zuschauer wird gebeten, das Deck bildunten durchzugehen, bis er zufrieden ist. An diesem Punkt wird eine der beiden Vorhersagen ausgewählt und bildoben auf die ausgeteilten Karten gelegt. Der Rest des Decks wird darauf gelegt. Anschließend wird der Vorgang wiederholt. Nachdem die zweite Vorhersage in das Deck gelegt wurde, breitet der Zauberer die Karten aus und zeigt die beiden offenen Vorhersagen. Die beiden Karten die direkt über den Vorhersagekarten liegen werden genommen und es wird gezeigt, dass der Zuschauer jede Vorhersage exakt neben seinen Spielkarten-Kameraden im Deck platziert hat! (Kameraden sind die jeweils passenden Karten z.B. Herz 2 und Karo 2 oder Pik 7 und Kreuz 7 also die jeweils andere rote oder schwarze Karte des selben Werts.)

### Erklärung:

Wenn Sie das Deck durchsehen, um Ihre beiden „Vorhersagekarten“ zu finden, schauen Sie sich die oberste und unterste Karte des Stapels an. Nehmen wir in diesem Beispiel an, dass die oberste Karte die Herz 8 und die untere die Pik 5 ist. In dieser Situation sollten Ihre Vorhersagen die Kameraden dieser beiden Karten (Karo 8 und Kreuz 5) sein. Legen Sie die Vorhersagen bildoben auf den Tisch und laden Sie einen Zuschauer ein, die Karten des Decks verdeckt auf den Tisch auf einen Stapel zu auszuteilen, bis er zufrieden ist. Wenn der Zuschauer aufhört Karten abzulegen, lassen Sie die eine Vorhersage, den Kameraden zu der vorher obersten Karte (in diesem Beispiel die Karo 8) bildoben darauf legen. Danach legen Sie den Rest des Spiels auf die bereits ausgeteilten Karten. Wiederholen Sie diesen Vorgang für die zweite Vorhersage. Nachdem dies abgeschlossen ist, breiten Sie das Deck auf dem Tisch aus und zeigen Sie, wo der Zuschauer die beiden Vorhersagen platziert hat. Nehmen Sie dann die Karte direkt über den beiden bildoben liegenden Vorhersagekarten. Sie können jetzt zeigen, dass der Zuschauer die von Ihnen ausgewählten Karten jeweils genau neben seine Kameraden gelegt hat.

**Am besten kann man jedes Kunststück mit einer schönen Geschichte präsentieren, denken Sie sich hierfür gerne eine Präsentation oder Geschichte aus, welche zu Ihnen persönlich passt.**

**Viel Freude Ihnen beim Erlernen, üben und vorführen der Tricks.**